**Έχω όλα τα γράμματα και τους αριθμούς.**

**Είμαι το \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Με βάζεις στο κεφάλι σου για να ακούς μουσική.**

**Ποιος είμαι; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Είμαστε δυο και βγάζουμε ήχους.**

**Είμαστε τα \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Εμφανίζω εικόνες, σχήματα, αριθμούς και γράμματα.**

**Ποια είμαι; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Εκτυπώνω τις φωτογραφίες σου.**

**Ποιος είμαι; \_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Έχω δυο πλήκτρα και το ίδιο όνομα με ένα μικρό ζωάκι.**

**Είμαι το \_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 21w6ycrha6_3nzmnjd7a0_cart0720.png | 395-3955287_cartoon-computer-keyboard-clipart.png | 68c7d11562f5ba21fb246764c9ea35ec.jpg |
| Ηχεία | Πληκτρολόγιο | Οθόνη |
| cartoon-computer-mouse-pointing-with-his-finger-eps-vector_csp6212904.jpg | images.png | kid-with-headphones-clipart-1.jpg |
| Ποντίκι | Εκτυπωτής | Ακουστικά |

Όσοι επιθυμούν, μπορούν να κατεβάσουν και να εγκαταστήσουν το παρακάτω ελεύθερο λογισμικό. Περιέχει εκπαιδευτικές δραστηριότητες για παιδιά ηλικίας 2 έως 10 ετών και προτείνεται από το Υπουργείο Παιδείας.

<https://gcompris.net/index-el.html>

Προτείνονται οι δραστηριότητες της πρώτης ομάδας για ανάπτυξη δεξιοτήτων στον χειρισμό του πληκτρολογίου και ποντικιού.